Data: 13.10.2022

Clasa: a 5 – a D

Lecţia: Elementele ecranului Paint. Meniurile View, Tools

Tipul lecţiei: Lecție mixtă

|  |  |
| --- | --- |
| **Activitatea din lecţie** | **Observaţii** |
| **Titlul lecției:** Elementele ecranului Paint. Meniurile View, Tools  **Rezumat al teoriei expuse:**   * Bara de sus a editorului Paint se numește bară de titlu. * În dreapta avem 3 butoane, cel mai din capăt se numește buton de închidere, cel din mijloc se numește buton de redimensionare, iar următorul se numește buton de minimizare. * În partea stângă avem din nou, 4 butoane, cel mai din capăt se numește butonul de UNDO, care dacă este apăsat va aduce proiectul într-o fază anterioară, dupa el se află butonul de REDO, care dacă este apăsat va reaplica schimbarea anterioară anulată asupra proiectului. Mai avem butonul de SAVE, care când este apăsat, orice schimbare făcută până în acel moment pe proiectul nostru, va fi salvată. Ultimul buton, săgeata, este un buton pentru meniu. * Următoarea bară, care poartă numele de bara de meniu și se află chiar sub bara de titlu, e formată din 3 componente: File, Home, View. * Meniul FILE ne oferă operații precum salvarea fișierului, salvarea fișierului într-o anumită locație, printarea fișierului, deschiderea unui fișier etc. * Meniul HOME conține instrumentele de lucru și butoanele necesare pentru realizarea unui desen. * Meniul VIEW conține informații legate de cum putem să vedem desenul. Avem lupe de micșorare/mărire, liniarul care ne ajută să măsuram desenul sau anumite elemente din el. Toate setările oferite de acest meniu sunt temporare și nu sunt păstrate la printare.   **Probleme rezolvate:**  **Cerință:**   * Să se deschidă desenele realizate în ora anterioară și să se adauge la acestea o formă care are culoarea roșie, respectiv conturul albastru, fără a fi necesară folosirea găleții. De asemenea să integreze în desenul lor, 3 tipuri diferite de linii, care au grosimi și culori diferite, respectiv să adauge alte două forme geometrice la alegere și să le coloreze după bunul plac.   **Rezovlare problemă:** | **Obiective operaționale:**   * **O1:** Să definească meniurile din aplicația Paint. * **O2:** Să cunoască butoanele de pe bara de titlu. * **O3:** Să adauge diferite forme geometrice într-un desen. * **O4:** Să modifice grosimea instrumentului de desen. * **O5:** Să coloreze formele desenate fără prea mult efort. * **O6:** Să salveze desenul în fișierul propriu. |